

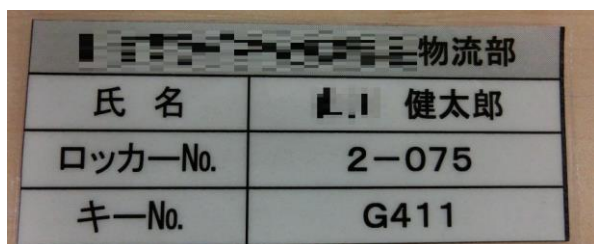
I物流株式会社様は、主にZ自動車様の部品などの物流を行っています(従業員数540名)。今回、Z自動車様F工場内にある同社F事業所様で、倉庫内および事務所内の表示ステッカ作成用途にビーポップCPM-100HIIIを導入いただき、作業を大幅に効率化されています。

導入事例(1) 名札ラベル

個人用ロッカー入れ替えに伴い、ロッカー用の名札ラベルを300枚作成しなければならなくなりました。従来の作成方法=エクセルを使った作成方法では手間がかかるため、問題となっていました。

今までの方法

OA用紙に印刷後、ラミネート加工・裁断した名札ラベル



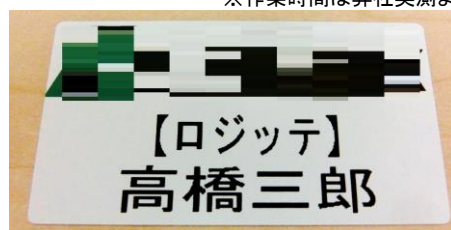
従来の大きさ = 37mm×86mm

**300枚作るのに
約6時間かかる
計243円**

ビーポップ導入後

専用シート(フィルム)に印刷した名札ラベル

※作業時間は弊社実測より推定



今回の大きさ = 28mm×54mm

**300枚作るのに
わずか約44分
計2736円**

約5時間 効率化
コストは+約2500円

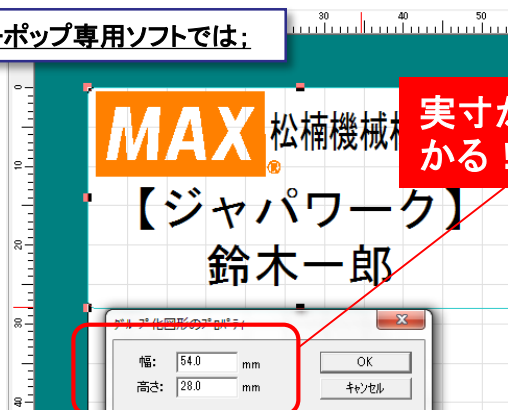
抱えていた問題点

①名札ラベルの寸法あわせが手間だった

表計算ソフトは、ページレイアウト上の寸法表示がなく実際の印刷物のサイズがわかりません。「何度も印刷して、ロッカーに合わせてサイズ確認。寸法あわせだけで40分ぐらいかかっていました。」(生産調達室 S氏談)

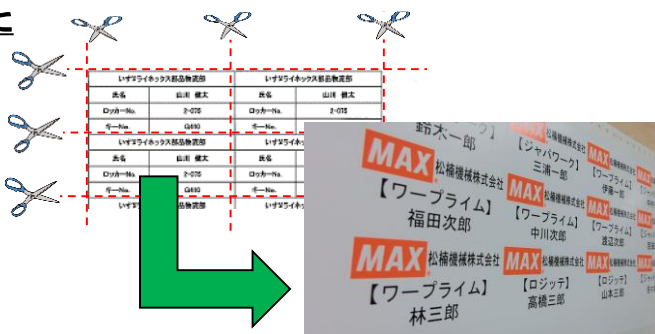
ビーポップでは「わざわざサイズを確認する必要がないので、失敗もなく助かっています。」(同 S氏談)

ビーポップ専用ソフトでは:



②裁断・両面テープ貼付作業に時間がかかっていた

ラミネート加工し、裁断。その後、両面テープを貼りつける作業に、300枚で5時間以上かかっていました。ビーポップなら、**専用シールフィルムにまとめて印刷して、自動カットする**のでわずか30分ほどで作成できます。



③環境にやさしく ~3R活動にもチョット貢献

「ラミネート加工は、小さいと機械にからまるため、A4で加工し使わない部分をゴミとして廃棄していました。ビーポップシートの剥離紙は回収できるので**3R※活動も推進できて助かっています**。また、テープライターのテープと違って、塩ビの専用シートは剥がした跡の糊残りが少ないので助かっています。」(同 S氏談)
※3R(リデュース・リユース・リサイクル)

導入事例（2） 給油カード用ラベル

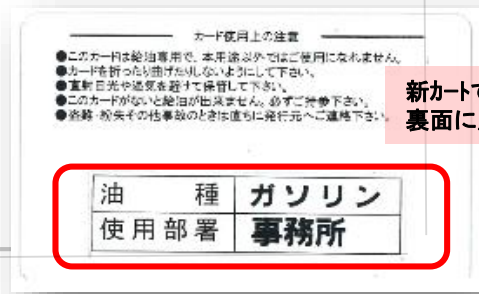
構内ガソリンスタンドの設備更新に伴い、給油カード用のラベルを200枚再発行しなければなりませんでした。今まではテープライターで作成しており、1枚1枚の文字を手入力するのが手間がかかる作業でした。

今までのカード



ラベル部分のサイズ = 9mm × 66mm

ビーポップで作成



新カードでは
裏面に貼付

ラベル部分のサイズ = 24mm × 65mm

**200枚作るのに
約8時間30分かかる
計2000円**

約8時間 効率化
その上コストも安い

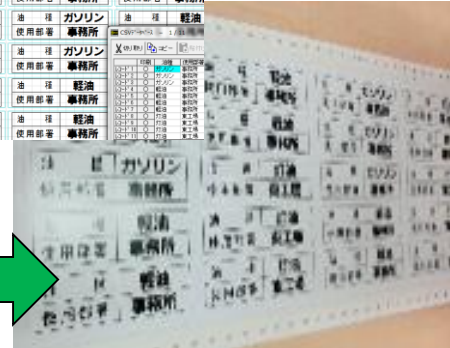
**200枚作るのに
わずか30分
計1240円** ※時間は弊社実測より推定

■手持ちのデータで簡単に作れました

「テープライターでは、1個1個文字を打ち込み、貼り付ける作業は手間です。特に、貼り付けの際、剥離紙が剥がしにくく、貼り付けに苦労していました。」

ビーポップ専用ソフトの「CSVデータ自動配置機能」で、「手持ちのデータが使い、**入力時間を大幅短縮できました**。シート上にレイアウトされているので、シールも剥がしやすくなりました。しかも、紙とは違って、**水や油で破れたり、汚れる心配が少ないですね**。」（同 S氏談）

CSVデータの自動配置画面



■ロゴ入りステッカも作れました



ビーポップで作成した社名ステッカ(例)

「備品管理用に社名ステッカを外注していましたが、1種類のみで同じ大きさのものしか作れませんでした。ビーポップで社名ロゴシールを作成したのですが、**イメージとピッタリで大変すばらしい仕上がりで驚いております**。」（同 I氏談）

導入効果

- ① 欲しいサイズの名札ラベルが簡単に作成でき、5時間の効率化を実現しました。
- ② 手持ちデータとの連動でガソリンカード用のラベルを作成。8時間の効率化を実現しました。
- ③ 作業だけでなく、テープライターと比べ、コストダウンも実現。
- ④ 外注していた社名ステッカの社内作成も可能になりました。

「今回、ビーポップを購入して、大変助かりました。自社の備品管理ラベルや倉庫の棚管理にも活用できるのもいいですね。いろんな用途に広がりそうです。」（同 I氏談）



ビーポップ CPM-100HIII

